



Cuestionario de interfaz gráfica de usuarios

Conocimientos de Gráficos de Java

Cuestionario inicial de conocimientos de la librería Swing de Java

***Obligatorio**

1. ¿Qué es Java? *

2. Conoces la librería Swing de Java *

Marca solo un óvalo.

- ☐ Si
- ☐ No
- ☐ Algo

3. GUI es?

0 puntos

Marca solo un óvalo.

- ☐ Un componente
- ☐ Un programa
- ☐ Interfaz grafica de usuario



4. ¿Porque se caracteriza Windows?

0 puntos

Marca solo un óvalo.

- ☐ Por ser rápido
- ☐ Por sus programas
- ☐ Por el manejo de ventanas

5. ¿Qué es una ventana en el ambiente gráfico

0 puntos

Marca solo un óvalo.

- ☐ Un programa
- ☐ Un contenedor de componentes
- ☐ Una lista de opciones

6. La siguiente figura es: *

0 puntos



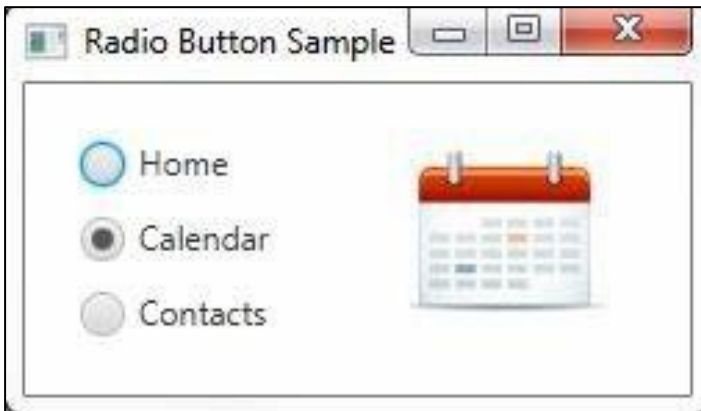
Marca solo un óvalo.

- ☐ Ventana
- ☐ Etiqueta
- ☐ Botón



7. ¿En la figura, que componente representa?

0 puntos



Marca solo un óvalo.

- ☐ Botón
- ☐ Botón de opción
- ☐ Etiqueta

8. El componente que se muestra en la figura ¿representa?

0 puntos



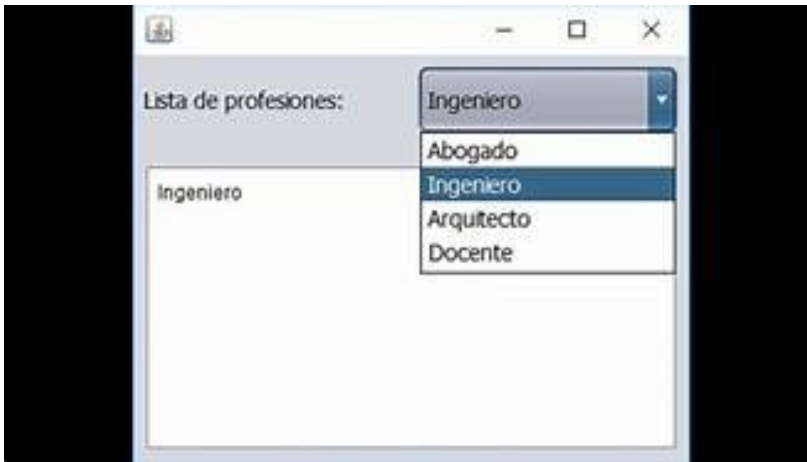
Marca solo un óvalo.

- ☐ Botón
- ☐ Lista desplegable
- ☐ Casilla de verificación



9. El componente que se muestra en la figura ¿representa?

0 puntos

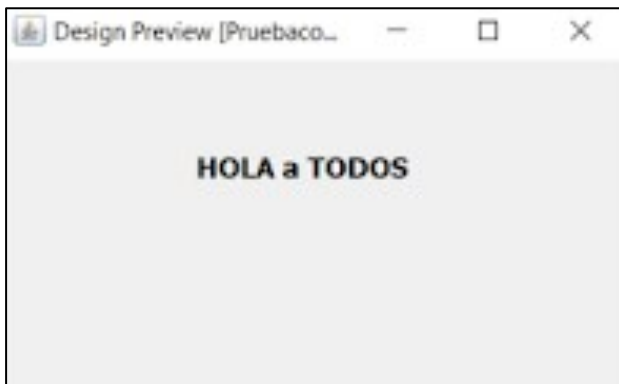


Marca solo un óvalo.

- ☐ Casilla de verificación
- ☐ Botón
- ☐ Lista desplegable

10. Este componente es muy común en las ventanas

0 puntos



Marca solo un óvalo.

- ☐ Botón
- ☐ Etiqueta
- ☐ Casilla de Verificación