



Documento. Lista de cotejo (Clase 2)

Equipo	1	2	3	4	5	6	7	8
El o los alumnos entregaron en clase el cuestionario resuelto.								
El alumno ubica la diferencia entre AWT y SWING.								
El alumno ubica el paquete JDK como su herramienta de trabajo.								
El alumno ubica el significado de GUI.								
El alumno ubica la fecha en la que fueron integrados las clases AWT y SWING a JDK.								
El alumno o los alumnos encontraron elementos exclusivos de AWT.								
El alumno o los alumnos encontraron elementos exclusivos de Swing.								
El alumno o los alumnos encontraron elementos en común entre AWT y SWING.								
El alumno o los alumnos encuentra las piezas Jmenu, Jitem, Jbutton.								